

Programación dinámica : Bibliografía y Conceptos Básicos

Brassard : Números combinatorios : Triángulo de Pascal rellenado por filas (8.1.1)
&
Bratley : Probabilidades recurrentes : Cálculo por diagonales. (8.1.2)
La devolución del cambio (caso general, caja ilimitada) (8.2)
El problema de la mochila (caso datos enteros) (8.4)
Camino mínimo : Algoritmo de Floyd (coste $O(n^3)$) (8.5)
Multiplicación encadenada de matrices

Horowitz, : Grafos polietápicos y reperto de recursos (5.2)
Sahni,
Rajasekaran : Camino mínimo : Algoritmo de Floyd (5.3)
Árboles de búsqueda óptimos (5.5)
Edición de secuencias (5.6)
El problema de la mochila (caso datos enteros) (5.7)
Maximizando la fiabilidad de circuitos con replicación (5.8)
El problema del viajante (coste exponencial) (5.9)
Asignación óptima de sub tareas (5.10)

Cormen et al. Venta de barras de hierro al por menor (15.1)
Multiplicación encadenada de matrices (15.2)
Subsucesión común más larga (15.4)
Árboles de búsqueda óptimos (15.5)
Todos los caminos mínimos en un grafo (Ch. 25)

-
- Planteamiento recursivo descendente : Principio de Optimalidad de Bellman
 - Resolución por dificultad (tamaño) creciente
 - Almacenamiento en tabla matricial o mera tabla hash
 - Posible generación de subproblemas bajo demanda (recursión con memoria)
 - Almacenamiento explícito de las soluciones de cada subproblema o reconstrucción ulterior de la solución del problema principal gracias al hilvanado que conecta los subproblemas.
 - Posible coste aceptable (polinómico) , pero también posibles fracasos (coste exponencial) ante problemas NP-completos.